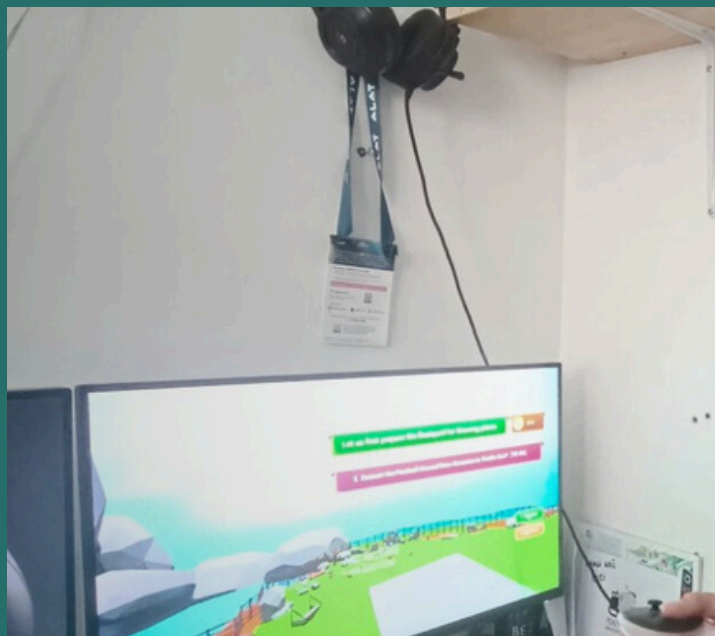


VR4CLIMA ЊУЗЛЕТЕР #2

VR4CLIMA.EU



април 2025.



3Д игра о одрживим школским двориштима

Испоручене су 2 верзије игре:
компјутерска верзија и VR верзија.
Компјутерска верзија ради на десктоп
рачунарима и лаптоповима, а ученици
креирају своје школско двориште у 3Д
окружењу.

VR верзија ради уз употребу VR
наочара (Meta Quest 2 или 3)
повезаних са рачунаром каблом.

Главне вести

Покретање 3Д игре:
Управо су објављене PC
верзије и VR верзије игре

**Климатска карта Европе за
ученике:**
Помаже ученицима да разумеју
климатске зоне Европе



01/02

Догађаји за дисеминацију



Климатска мапа Европе за школе

Мапа прилагођена ученицима је дизајнирана како би помогла младима да разумеју климатске зоне Европе и како се оне разликују у различитим регионима. Пројекат такође помаже ученицима и едукаторима да уче о основама климатске науке, укључујући класификацију климе и кључне ризике које представљају климатске промене у различитим регионима.

Презентација 3Д игре на међународним конференцијама

- Регионални директорат за образовање централне Грчке, придружени партнер VR4Clima пројекта, представио је VR игру на Међународној конференцији „17 циљева одрживог развоја у образовању“ одржаној у Касторији, Грчка, од 4. до 6. октобра 2024. године.
- Центар за промоцију науке из Србије, представио је VR игру на 18. Европској конференцији о учењу заснованом на играма, одржаној у Орхусу, Данска, од 3. до 4. октобра 2024. године.

Упознајте нашег научног координатора



Професор Атанасиос Какарунтас је директор Одељења за рачунарске науке и биоинформатику Универзитета у Тесалији. Он је такође директор Лабораторије за интелигентне системе (ISL Lab) истог универзитета.